

2030 SDGs GAMES



L'evento è rivolto a studentesse/i, ai dottorande/i, personale tecnico amministrativo e docente dell'Università di Firenze. Il numero dei posti è limitato: per ciascuna edizione massimo 50 partecipanti. Pertanto, saranno accettate fino a 60 prenotazioni per consentire l'eventuale sostituzione in caso di rinuncia (lo scorrimento terrà conto dell'ordine cronologico di iscrizione). Per partecipare è necessaria l'iscrizione dal **1 al 18 aprile 2024**:
su SOL > Iscrizione agli eventi di Ateneo

sol.unifi.it

Per informazioni:
green.office@unifi.it
tel. 055 2757604

Scopri tutti gli eventi:
ateneosostenibile.unifi.it

22 aprile 2024

ore 09.00-12.00

Edizione in lingua italiana
First Lab (Campus Novoli) Via Lelio Torelli, 2

ore 14.30-17.30

English language edition
Aula 1.07 Ed. D4 (Campus Novoli) Via delle Pandette, 35

Un workshop esperienziale basato su un gioco che simula ciò che potrebbe accadere nel nostro mondo nel 2030.

Il gioco evidenzia l'importanza di bilanciare i tre pilastri di Persone, Pianeta e Prosperità e invita i partecipanti a esplorare la mentalità e le azioni necessarie per far progredire la sostenibilità.

I partecipanti, divisi in gruppi, dovranno pensare collettivamente e lavorare insieme per sviluppare capacità di comunicazione e collaborazione. Un facilitatore guiderà i gruppi per favorire consapevolezza e ispirare i partecipanti a impegnarsi e agire per la sostenibilità nei diversi contesti professionali. Il debriefing finale verterà sul tema del "Cibo e la sostenibilità alimentare"

A powerful experiential game-based workshop simulating what could happen in our world in 2030. The game highlights the importance of balancing the three pillars of People, Planet and Prosperity, and invites participants to explore the mindset and actions that are required to advance sustainability. The participants, divided into groups, will have to think collectively and work together to develop communication and collaboration skills. A facilitator will lead the groups to foster awareness and inspire participants to engage and act for sustainability in different professional contexts. The final debriefing will focus on 'Food and Food Sustainability'.

Programma

Benvenuto, creazione dei gruppi e riscaldamento
Concetto di sperimentazione attraverso la simulazione di ciò che potrebbe accadere nel nostro mondo nel 2030
Contesto della sostenibilità - Regole del gioco degli SDGs 2030
Gioco facilitato
Riflessione e apprendimento
Collegamento dell'esperienza di gioco al mondo reale e all'area di interesse (può essere adattato al contesto del cliente)
Invito all'azione

Programme

Welcome and team creation and warm up
Concept of experimenting through simulation of what could happen in our world in 2030
Sustainability context - Rules of the 2030 SDGs Game
Facilitated game play
Reflection and learnings
Connecting the game experience to the real world and focus area
Call to action



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
FIRENZE

**Green
Office**

Da un secolo, oltre.